

Reglemente VGP - Assetto Corsa Competizione

2021-04-04

Innehåll

Allmänt	3
Anmälan och deltagande	3
Upplägg	3
Lösenord	3
Annonsering av information under race	3
Kommunikation	3
Banor	4
Samtliga med simulatorspelet följande banor (inklusive sk. DLC:er) är godkända för event och serier.	4
Poäng	4
Bedömning och incidentanmälan	5
Körregler	5
Allmänt	5
Banbegränsningar	6
Genande	6
Omkörningar	6
Kollisioner	7
Distractioner	7
Undantag	7
Stabil internetuppkoppling	7
Startprocedur	7
Bestraffning	7
Bestraffningar från ACC	7
Bestraffningspoäng, sk. DWP	8
Påföljder av DWP	8
Diskvalificering	9
Uteslutning ur gruppen	9
Justering av regler	9

1. Allmänt

- 1.1. VGP arrangerar serier i Assetto Corsa Competizione.
- 1.2. Information om kommande serier läggs primärt ut på vår [webbplats](#) och länkas sedan till från bl.a. vår [facebookgrupp](#) och vår [Discord](#).
- 1.3. Start- och slutdatum för våra serier annonseras via ovan nämnda kanaler.
- 1.4. Utöver detta dokument tillämpas även VGP:s allmänna reglemente. Vid motsägelser reglementen emellan är detta dokument styrande.
- 1.5. Alla former av rasistiska, sexistiska eller på annat sätt kränkande beteenden är strängt förbjudet.

2. Anmälan och deltagande

- 2.1. När man anmält sig till ett event via vår [plattform](#) får man välja ett startnummer. Detta startnummer appliceras automatiskt på förarens bil vid deltagande i VGP:s evenemang, men man får gärna göra ett eget "Custom skin" via spelets menyer om man så önskar. Gör man ett helt eget skin från grunden behöver detta laddas upp till vår plattform, men det finns inga krav att ladda ner dessa och därför *måste* föraren se till att din bil har ett korrekt skin även om man inte laddat ner skinpaketet från plattformen.
- 2.2. Föraren ska ha sitt riktiga namn (utan smeknamn och med korrekt versalanvändning på första bokstav i för- och efternamn) på Discord, korrekt namn på spelservern ordnas då automatiskt.
- 2.3. Alla förare som ska delta i en serie måste även registrera sig (inkl. Steam-ID) på vår plattform. Här kan förare sedan följa ställning i mästerskapen, anmäla sig till event och i framtiden kommer man även att kunna se lite statistik om sin körning.
- 2.4. I de fall mästerskap eller event körs i team-format skapas teamet på vår plattform av teamägaren (team principal) och övriga förare kan sedan gå med i teamet.
- 2.5. Byte av bil är tillåtet fram till en timma innan säsongens första event om inga särskilda skäl föreligger. *Bilmodell får ej bytas efter att första eventet startats.*

3. Upplägg

Upplägg för våra serier/event kan skilja sig åt från gång till gång och meddelas därför på informationssidan för serien/eventet på vår [webbplats](#).

- 3.1. **Lösenord**
Lösenord för servern annonseras i serien/eventet på vår [webbplats](#).
- 3.2. **Annonsering av information under race**
All information från raceledningen under eventen annonseras med röstkommunikation via vår [Discord](#).

4. Kommunikation

- 4.1. Vi använder oss av chatt och VOIP-programmet Discord för att kommunicera. Chatt och Discord får användas fritt utanför kval och race.
- 4.2. Under pågående kval och race ska det vara tyst i chatt och Discord, detta gäller även efter målgång *fram tills samtliga förare har gått i mål.*

- 4.2.1. Undantag till 4.2 är kortfattad information om olyckor/hinder på banan, exempelvis "olycka i kurva 3, håll till höger", samt all information från raceledningen.
- 4.3. Information om Discord och hur man kommer in på vår server finns på vår [webbplats](#).

5. Banor

Samtliga med simulatorspelet följande banor (inklusive sk. DLC:er) är godkända för event och serier.

6. Poäng

- 6.1. Vid ordinarie event delas poäng ut enligt följande tabell:

Position:	Poäng:
1	65
2	60
3	55
4	50
5	47
6	44
7	41
8	38
9	35
10	32
11	30
12	28
13	26
14	24
15	22
16	20
17	18
18	16
19	14
20	12
21	10
22	9
23	8
24	7
25	6
26	5
27	4
28	3
29	2
30	1

- 6.2. Om två eller flera förare hamnar på samma poäng i den totala tabellen så är det placeringar i tidigare race som avgör slutplacering. Den förare som har fler högre placeringar än den/de andra rankas då högre.
- 6.3. Förutom förarmästerskap kan det även köras ett teammästerskap, se inbjudan för detaljer.

7. Bedömning och incidentanmälan

- 7.1. Med raceledningen åsyftas den grupp som sköter det administrativa kring säsonger och event tillhörande VGP - Assetto Corsa Competizione. I dagsläget består raceledningen av följande personer:
 - Johan Arildsson
 - Johan Bengtsson
 - Niklas Falk
 - David Grundström
 - Linus Gustafsson
 - Olliver Hagström Viggesjö
 - Linus Petersson
 - Eric Stranne
 - Joakim Svensson
 - Emil Wikhede
- 7.2. Om en förare utsätts för vad vederbörande upplever som ett regelbrott ska föraren anmäla detta via säsongens incidentformulär. Länk till detta återfinns på eventsidan på vår [webbplats](#).
- 7.3. Incidenter ska vara anmälda senast 24 timmar efter samling inför race.
- 7.4. Incidenter som anmäls efter angiven tidsrymd behandlas ej.
- 7.5. Incidenter som anmäls enligt kapitel 7 bedöms av raceledningen eller av den utsedda stewards med stöd av detta reglemente.
- 7.6. Raceledning och stewards får delta i race de organiserar, men i den händelse att en eller flera av dessa är inblandade i eller bedöms jävig att döma incidenten av någon anledning så får den eller de medlemmarna ej medverka i bedömningen av incidenten eller diskussionen kring bedömningen innan straffet är bestämt.
- 7.7. Om raceledningen eller stewards själva upptäcker en incident när de går igenom inspelningen av racet avgör de om incidenten behöver bedömas.
- 7.8. När raceledningen och/eller stewards fastställt resultatet efter bedömning av alla incidenter ska en lista på vilka förare som fått vilka straff och varför publiceras i facebookgruppen för att tydliggöra vilken typ av beteende på banan som är otillåtet.

8. Körregler

- 8.1. **Allmänt**
 - 8.1.1. Ledorden i alla sammanhang skall alltid vara gentlemannamässigt beteende och sunt förnuft.
 - 8.1.2. Alla incidenter som inträffar på första varvet samt då det råder gul eller vit flagg i den sektor som incidenten inträffar kommer att bestraffas hårdare än normalt.

8.2. Banbegränsningar

- 8.2.1. Med banbegränsning åsyftas den del av banan som av ACC:s inbyggda mekanismer anses som racingbana. Normalt sett begränsas denna av de vita linjerna, men vissa avvikelser förekommer. 8.2.2 och 8.2.3 skall därför ses som grundregler från vilka avvikelser kan gälla, ACC:s inbyggda mekanismer och bestraffningar gäller.
- 8.2.2. Föraren är skyldig att alltid tillse att bilen har minst 2 hjul innanför eller på banbegränsningen.
- 8.2.3. Kerbs räknas inte som del av banbegränsningen eller bana.

8.3. Genande

- 8.3.1. ACC:s inbyggda system för bestraffningar av sk. "genande" eller allmänt färd utanför racingbanan tillämpas och skall åtföljas som om den vore en bestraffning från raceledningen.
- 8.3.2. Vid återinträde innanför banbegränsningarna ska föraren visa försiktighet och lämna företräde till förare som redan befinner sig på banan. Återinträde får endast göras när det kan ske utan onödigt inverkan på förare som redan befinner sig innanför banbegränsningarna.
- 8.3.3. I den händelse att raceledningen eller stewards anser att en förare har lyckats undkomma bestraffning från de inbyggda mekanismerna eller på ett medvetet sätt missbrukat de mekanismer som finns kan bestraffning ändå utdelas.

8.4. Omkörningar

- 8.4.1. Att påbörja en omkörning innebär att en förare förflyttar sin bil så att hans framhjul hamnar i jämnhöjd med framförvarande förarens bakhjul. Med "attackerande förare" åsyftas den förare som försöker genomföra en omkörning. Med "försvarande förare" åsyftas föraren som blir omkörd.
- 8.4.2. 1,5 Spårbyte i defensivt syfte är tillåtet för försvarande förare. Det betyder att försvarande föraren får byta spår åt höger eller vänster en gång och sedan återgå till sitt ursprungliga spår. *Samtliga spårändringar måste vara helt genomförda innan inbromsning påbörjas.*
- 8.4.3. Manövrar vars avsikt är att tvinga en annan förare utanför banmarkering är inte tillåtna.
- 8.4.4. Det är inte tillåtet att påbörja en omkörning då bilen du kör om har påbörjat insvängningen i kurvan. Skulle en kollision ske på grund av en sådan manöver blir den omkörande föraren automatiskt skyldig till incidenten.
- 8.4.5. Om en omkörning påbörjats innan försvarande förare påbörjat insvängning mot kurvan är det tillåtet att genomföra omkörningen om det går att göra den på ett säkert sätt. Båda förare är i detta läge alltid ansvariga för att lämna minst en bilbredd utrymme mellan sig och banbegränsningarna på den sida som den andra föraren befinner sig.
- 8.4.6. Förare som i race visas blåflagg då de är på väg att bli varvade förväntas att hålla racelinjen, men vid tillfälle (exempelvis ut ur en kurva med lång raksträcka efter) ge något mindre gas för att underlätta något litet för varvande bil att utföra varvningen på ett säkert sätt.
- 8.4.7. Omkörning i den eller de sektorer där gulflagg för tillfället visas är förbjudet.
- 8.4.8. Se även avsnittet om kval längre ned för särskilda bestämmelser kring omkörningar under detta moment.

8.5. Kollisioner och olyckor

- 8.5.1. Avsiktlig fysisk kontakt mellan bilar på banan är ej tillåtet.
- 8.5.2. Den förare som tappar kontrollen över sin bil, antingen genom sladd, snurrning, eller på annat sätt ska snarast möjligt bromsa fullt för att få stopp på bilen så snabbt som möjligt. Detta för att underlätta för andra förare att undvika det sladdande/snurrande föraren. En förare som sladdat/snurrat skall sedan lämna företräde till andra förare genom att förbli stillastående tills den kan återuppta racet på ett säkert sätt.

8.6. Distraktioner

Alla former av osportsliga distraktioner är otillåtna. Hit inkluderas distraktioner riktade mot förarens fysiska person av alla slag, men även att blinka med helljusen i syfte att distrahera försvarande förare till ett misstag. Hit räknas också användande av Discord och chattfunktion under kval och race.

- 8.6.1. Undantag görs för blinkande av helljus i samband med varvningar. Den förare som ligger direkt bakom en långsammare förare som är på väg att varvas får använda helljusen för att göra den långsammare föraren uppmärksam på att det rör sig om en varvning, inte om en omkörning för position. Användandet av helljusen ska i detta fall vara sparsam och endast i syfte att informera, inte stressa.

8.7. Stabil internetuppkoppling

Varje deltagande förare är skyldig att tillse att deras datorutrustning och internetuppkoppling är stabil och väl fungerande så att de ej orsakar sk. lagg eller andra problem för föraren eller andra deltagare. Vid granskning av lagg-incidenter ska replays från minst två olika förares perspektiv tittas på för att avgöra vem som är den orsakande föraren.

8.8. Kval

- 8.8.1. Under kvalet är varje förare skyldig att se till att de har en lucka på två sekunder till framförvarande bil. Denna lucka skall *byggas upp och bibehållas* på utvarvet i banans första och andra sektor och sedan bibehållas fram till ingången i banans sista kurva. Efter sista kurvan och vidare under båda förarens snabba varv får luckan minskas.
- 8.8.2. Omkörningar får inte genomföras under kvalet, varken under utvarv eller på snabbt varv. Givetvis görs undantag i den händelse att framförvarande bil kört av, snurrat, eller liknande.
- 8.8.3. Förare som i kval visas blåflagg förväntas underlätta för den omkörande förare på för situationen lämpligt sätt. Huvudregeln i detta läge är att flytta sig från racelinjen och släppa förbi föraren som är på ett snabbt varv. Detta ska givetvis göras i god tid innan omkörningen så att inga tveksamheter uppstår.

8.9. Startprocedur

Varje förare är skyldig att följa de i spelet inkluderade anvisningar kring startproceduren. Om raceledningen finner att en förare utnyttjat de inbyggda anvisningarna och fått en fördel av detta i starten kommer detta att bestraffas. Det är varje förarens skyldighet att se till att de vid startögonblicket startar från den position de kvalat på.

9. Bestraffning

Att inte följa de riktlinjer som anges i detta reglemente innebär att föraren kan tilldelas en bestraffning som listas nedan.

- Bestraffningar från ACC
- Bestraffningspoäng, sk. DWP
- Diskvalificering
- Tidsbestämd uteslutning från våra event
- Uteslutning ur gruppen och samtliga av VGP anordnade event

9.1. Bestraffningar från ACC

ACC har ett inbyggt system för bestraffningar. Dessa skall åtgärdas och avtjänas som om de kom direkt från raceledningen.

9.2. Bestraffningspoäng, sk. DWP

Bestraffningspoäng utdöms om en till tre styck per incident beroende på regelbrottets allvarlighetsgrad.

Paragraf	Beskrivning	Förkortning	Påföljd
Distractioner	Felaktigt användande av chatt eller röstchatt, samt felaktigt användande av helljus	DIST	1 DWP
Stabil internetuppkoppling	Incident orsakad av förarens utrustning	LAGG	3 DWP
Anmälan och deltagande	Felaktigt skin/namn/etc.	LIV	1 DWP
Allmänt	Osportsligt uppförande	OSP(M)	2-3 DWP*
Omkörningar	Felaktigt försvarande vid omkörning eller varvning	2FM	1 DWP
Genande	Felaktigt återinträde på banområde	FATP	2 DWP
Körregler	Kollision utan fördel	KUF(M)	1-2 DWP*
Körregler	Kollision med fördel	KMF	3 DWP
Omkörningar	Felaktig omkörning, gjord under gul/vit flagg eller på kval när båda är på snabbt varv	FO	2 DWP
Allmänt	Incident på första varvet (utöver ordinarie bestraffning)	FVI	+1 DWP
Allmänt	Incident vid gul eller vit flagg (utöver ordinarie bestraffning)	IGVF	+1 DWP

Startprocedur	Felaktig start	FS	2 DWP
Omkörningar	Ignorerat blåflagg	IBF	2 DWP
Kollisioner och olyckor	Olycka orsakad av snurning där snurrande förare ej bromsat.	KS	2 DWP

**Incidentens allvarlighetsgrad bedöms av stewards och påföljden kan därför variera något.*

9.3. Påföljder av DWP

Om en förare tilldelas flera DWP kan detta leda till att man blir nerflyttad ett antal positioner i resultatlistan för aktuellt race, se tabell nedan för detaljerad information.

Om en förare uppnår det antal DWP som listas i tabellen nedan så dras de av från det totala antal poäng föraren har. Om t.ex. en förare ådrar sig sju DWP i ett lopp så tilldöms föraren åtta placeringars nedflyttning och blir av med tre DWP. Föraren bär sedan med sig resterande fyra DWP-poäng till kommande lopp. För varje lopp som genomförs utan att föraren bestraffas för en incident dras en DWP-poäng från tidigare tilldömda DWP bort. Föraren i det tidigare exemplet är alltså tillbaka på noll DWP om de efterföljande fyra racen genomförs utan några bestraffningar.

3 DWP	3 placeringars nedflyttning
4 DWP	5 placeringars nedflyttning
5 DWP	8 placeringars nedflyttning
6 DWP	11 placeringars nedflyttning
7 DWP	13 placeringars nedflyttning
8 DWP	Diskvalificering från racet

9.4. Diskvalificering

Till diskvalificering döms den förare som på ett grovt vis, eller uppenbart medvetet gjort sig skyldig till någon av förseelserna som listas under kap 9 eller brutit mot trivsel- och etikettsreglerna för Discord.

9.5. Uteslutning ur gruppen

Uteslutning ur gruppen kan tilldelas tidsbestämt eller på obestämd framtid. Till uteslutning döms den förare, eller utomstående, som upprepade gånger dömts enligt 9.4, vid synnerligen grov förseelse kan uteslutning även utdömas vid en första förseelse.

10. Justering av regler

- 10.1. Raceledningen kan justera regelverket under pågående säsong om den anser det nödvändigt, detta måste dock kommuniceras till deltagarna via lämplig kanal.

- 10.2. Varje deltagare förutsätts känna till detta reglemente och hålla sig uppdaterad kring ändringar i det inför varje säsong vederbörande avser delta i.